



# 1

## ÉCRIRE ET PUBLIER

Grâce au Cub'Édito, faites vivre l'expérience d'une publication, de l'écriture à l'impression (au format papyrus !). Proposez un petit défi d'écriture qui permettra aux auteurs en herbe d'imaginer et d'écrire une histoire courte, ou un poème... Commentez et échangez avec eux directement sur le texte, comme le ferait un éditeur. Enfin, valorisez et diffusez les créations grâce au Cub'Édito !



UTILISATION DES  
**OUTILS NUMÉRIQUES**



**APPROCHE LUDIQUE  
ET DIFFÉRENTE**  
DE L'ÉCRITURE



**PARTAGE**  
DES CRÉATIONS



TRAVAIL EN **GROUPE**  
OU **INDIVIDUEL**



**CRÉATIVITÉ**  
ET **IMAGINATION**

## COMMENT FAIRE ?

**1** Créez un nouveau projet dans l'admin Édito.

**Définissez les contraintes de l'exercice d'écriture.** Pour rappel les textes ne peuvent pas dépasser 8000 signes (espaces compris). Cela peut-être un thème, un genre littéraire, une forme... Puis lancez les participants dans l'écriture !

**3** Travaillez avec eux grâce à notre éditeur de textes collaboratif : annotez le texte pour guider son auteur, échangez des commentaires, consultez ses modifications...

**4** Intégrez tous les textes validés dans la collection personnalisée du projet.

**5** Paramétrez la lecture du Site ou du Cub'Édito avec la collection personnalisée du projet.

**6** Les textes sont désormais disponibles dans votre Cub'Édito et sur site !

## QUELQUES IDÉES POUR « FAIRE ÉCRIRE »



### LES CARTES EN MAIN

**Facilitez** (tout en pimentant) **l'exercice d'écriture** avec quelques « cartes » de personnages, de lieux, d'objets... ? Distribuez-les au hasard, ou faites-les tirer au sort, et laissez les participants imaginer une histoire avec les éléments imposés.



### L'HISTOIRE SANS FIN

**Sélectionnez une histoire et imprimez-la grâce au Cub'Édito.** Découpez la fin du papyrus et laissez les participants imaginer puis écrire la leur. Donnez ensuite le bout manquant de l'histoire pour qu'ils découvrent la fin imaginée par l'auteur.



### LE THÈME

**À vous de choisir un thème** à partir duquel les participants imagineront une histoire ! Les monstres, La ville, À l'abordage, Baskets aux pieds, Dans la brume... les mots les plus simples peuvent faire naître d'incroyables récits. Vous pouvez aussi imposer un genre : aventure, conte, romance, poésie...